

Full Stack IT Nerd

[Home](#) [Kontakt](#) [PGP](#)

Game of Life

Das Game of Life (Spiel des Lebens) ist ein Spiel, dass von John Horton Conway entworfen wurde und auf einem zweidimensionalen zellulären Automaten. Es handelt sich natürlich nicht um ein Gesellschafts- oder Kartenspiel, sondern um ein Ablauf nach festen Regeln.

Die Regeln sind hier [beschrieben](#).

Auch du kannst hier dieses Spiel spielen. Du musst nur deinen Spielstart definieren und dazu die Koordinaten der lebenden Felder angeben. Die Koordinaten müssen in der Form x,y angegeben und durch ; oder eine neue Zeile getrennt werden.

In der ersten Zeile kannst du die Anzahl der Zeilen, Spalten und Iterationen in der Form Breite,Höhe,Iterationen angeben. Wenn du das nicht tust, wird das Spiel mit einer Breite und Höhe von 10 mal 10 und 10 Iterationen gestartet.

Spielaufbau:

Beispiel 1: Der folgende Spielaufbau erzeugt einen kleinen Glider [☞](#):

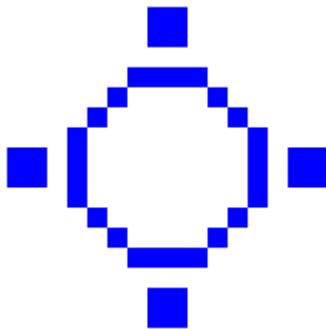
0,1; 1,2; 2,0; 2,1; 2,2



Beispiel 2: Ein etwas kompliziertes Beispiel:

18,18,3

8.1: 9.1: 8.2: 9.2: 7.4: 8.4



LESSONS LEARNED

- DynDNS selbst bauen
- E-Mail Migration
- Machine Learning
- TOR Onion Service

KLEINE TOOLS

- Datei-Prüfsummen ermitteln
- Eigene QR-Code generieren
- Kurz-URLs auflösen
- Serveradressen auflösen
- SSL/TLS Serverzertifikat prüfen
- Welche Header schickt der Browser?
- Zufällige Passwörter erstellen

DIVERSES

- Game of Life
- Pairs